

Késako ?



Définition de la Course d'Orientation

La course d'orientation est un sport de nature. Il s'agit de parcourir un circuit matérialisé par des balises, que le participant doit découvrir par l'itinéraire de son choix, en utilisant une carte spéciale d'orientation et éventuellement une boussole.

PARCOURS PERMANENT D'ORIENTATION

Oudon Plan d'eau

Les Parcours Permanents d'Orientation du Pays d'Ancenis : Ancenis-Saint-Géréon, Riaillé, Vallons-de-l'Erdre, Ligné, Oudon et Loireauxence.

pAys d'Ancenis



Règlement du parcours boussole

En utilisant la carte d'orientation, partez à la chasse aux balises du plan d'eau.

- Le but est de retrouver et de poinçonner le maximum de balises.
- À votre retour, vérifiez vos réponses sur www.pays-ancenis.com ou sur le site de la commune.
- Plusieurs départs possibles. Variante : imposer un temps ! (courses au score)
- Sur le terrain, vous devez retrouver cette forme de balise.
- En orientation, ajustez votre carte avec les éléments (arbres, buissons, ...) autour de vous.



Ce parcours est financé par la Communauté de communes du Pays d'Ancenis (COMPA).
Sa gestion est confiée à la commune d'implantation.
En cas de problème : contacter la mairie.



Oudon

Parcours Boussole

Informations au recto

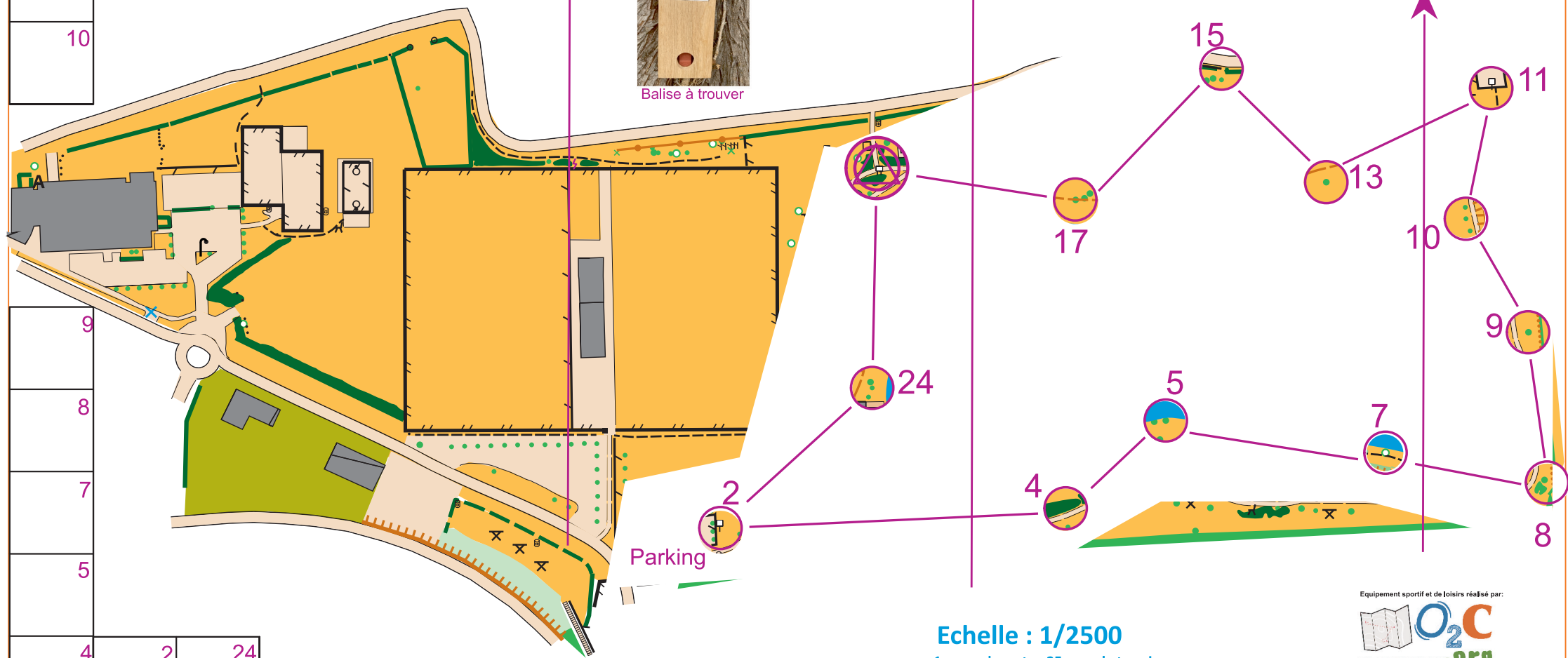


Balise à trouver

Légende

Bâtiment infranchissable		Courbe de niveau intermédiaire	
Bâtiment traversable		Flèche du nord	
Accès interdit zone privée		Borne d'incendie	
Route		Marécage	
Chemin		Abrupt de terre	
Sentier		Fossé	
Clôture infranchissable		Talus	
Clôture franchissable		Haie	
Escalier		Haie franchissable	
Mur		Terrain découvert	
Table, banc, poubelle		Encombré	
Panneau		Terrain découvert arbres dispersés	
Jeu		Terrain sablonneux	
Panneau basket, but.		Arbre, arbuste, petit arbuste	
Zone interdite		Souche, petite	
		Lampadaire	
		Borne électrique	
		Plantation, parterre	

17		
15		
13		
11		
10		
9		
8		
7		
5		
4	2	24



Echelle : 1/2500
1cm sur la carte : 25m sur le terrain